Domande IS (lezione)

1. Quale delle seguenti affermazioni è corretta:

* Il sequence diagram è adatto alla comunicazione con il cliente
* Il sequence diagram è più intuitivo degli use case
* Il sequence diagram fornisce una prospettiva diversa che consente di individuare oggetti mancanti e aree non chiare nelle specifiche

1. (Sequence Diagram) quali di queste affermazioni non sono corrette:

* Gli oggetti sono attivati quando vengono istanziati
* Una classe stabilisce i messaggi a cui un oggetto può rispondere
* I messaggi sono inviati da oggetti

1. Un class diagram è tipicamente usato per modellare:

* Le relazioni tra oggetti dei sequence diagram individuati
* Il glossario di un sistema: sono prese decisioni relativamente alle astrazioni da considerare
* Lo schema concettuale di un database

1. Quale di queste affermazioni relative ad un deployment diagram è falsa?

* Mostra la struttura del sistema a run-time
* Mostra il mapping hardware/software
* Mostra le dipendenze tra componenti e le interfacce dei sottosistemi

1. Un servizio è (indicare la/e risposta/e corrette);

* Una interfaccia di un sottosistema
* Un insieme di operazioni correlate fornite dal sottosistema per uno specifico scopo
* Descritto in termini di prototipi

1. Quale/i delle seguenti affermazioni è/sono corretta/e? In una architettura client/server le funzioni eseguite dal server di database sono:

* Gestione decentralizzata dei dati
* Garantire la sicurezza del Database
* Gestire la concorrenza delle operazioni (multiple user access)
* Elaborazioni decentralizzate

1. Un Boundary use case descrive (indicare la/e risposte corrette);

* La configurazione del sistema
* Le scelte relative allo sturtup, allo shutdown
* Le condizioni limite

1. In che modo possono essere specificati i contratti in UML?

* In Javadoc
* La Object Constraint Language
* La Object Contract Language

1. Se devo effettuare una trasformazione prima sul modello a oggetti e poi ottengo il codice, faccio:

* Prima operazioni di forward engineering e poi di refactoring
* Prima operazioni di object model transformation e poi di forward engineering
* Prima operazioni di refactoring e poi di reverse engineering

1. Se il mio obiettivo è quello di realizzare una architettura chiusa:

* Uso un bridge pattern
* Uso un adapter pattern
* Uso un façade pattern

1. Durante l’ispezione ai fini del fault detection (indicare le risposte corrette):

* Lo sviluppatore presenta gli artefatti
* Si controlla l’efficienza degli algoritmi con le richieste funzionali
* Lo sviluppatore interviene solo se si richiedono chiarimenti

1. Il testing mira a valutare l’aderenza del sistema ai requisiti non funzionali viene denominato:

* Integration testing
* Acceptation testing
* Performance testing

1. Quale di queste affermazioni è vera:

* Il testing white-box consente di capire se non ho implementato delle funzionalità
* Il testing black-box consente di individuare caratteristiche non richieste
* Il testing black-box consente di capire se non ho implementato delle funzionalità

1. Quale delle seguenti affermazioni è/sono corretta/e?

* Un programma è esercitato da un caso di test (insieme di dati di input)
* Un test è formato da un caso di test
* L’esecuzione del test consiste nell’esecuzione del programma per tutti i casi di test
* Un test ha successo se non rileva malfunzionamenti del programma

1. Quale di queste affermazioni è vera?

* Con il top down integration testing ho bisogno di driver
* Con il bottom up integration testing ho bisogno di driver
* Con il sandwich testing non ho bisogno di driver